

Ειδική Θεματική Δραστηριότητα

Έξυπνος συναγερμός με χρήση του
αναπτυξιακού συστήματος Arduino

Τομείς: Ηλεκτρονικής & Πληροφορικής

/

Σχολικό - Έτος : 2012-2013



Τι μάθημα είναι ...

Η Ειδική Θεματική Δραστηριότητα είναι:

- Μάθημα επιλογής
- δίωρης διάρκειας ανά εβδομάδα
- Στοχεύει στην απόκτηση επαγγελματικών γνώσεων και στον εμπλουτισμό δεξιοτήτων καθώς και στην ανάπτυξη της ικανότητας να μαθαίνετε.



Επιπλέον το μάθημα στοχεύει στην:

- ενίσχυση της αυτενέργειας των μαθητών και στην παρότρυνσή τους για ανάληψη πρωτοβουλιών,
- εξοικείωση των μαθητών με το ομαδικό πνεύμα, την ενεργό συμμετοχή και την επίτευξη στόχων μέσω συνεργασίας,
- ανάπτυξη της επικοινωνιακής ικανότητας των μαθητών και της ικανότητας στην παρουσίαση εργασιών,
- ανάπτυξη ικανοτήτων όπως: αναζήτηση πληροφοριών, επεξεργασία και αξιολόγηση στοιχείων, σύνθεση απόψεων, λήψη αποφάσεων, κατασκευή και κοστολόγηση έργων, αξιοποίηση θεωρητικών γνώσεων για την επίτευξη πρακτικών αποτελεσμάτων, οργάνωση δράσεων, οργάνωση γραμμής παραγωγής προϊόντων,
- σύνδεση του σχολείου με την αγορά εργασίας μέσω προγραμμάτων επιχειρηματικότητας,
- σύνδεση της δηλωτικής με τη διαδικαστική γνώση και του σχολείου με την κοινωνία.



Πως θα δουλέψουμε ...

- Υποομάδες με συγκεκριμένους ρόλους
- Επικοινωνία μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου
- Google Docs
- Dropbox



Πως αξιολογείται

- Ο βαθμός ετήσιας επίδοσης του κάθε μαθητή στο μάθημα της Ειδικής Θεματικής Δραστηριότητας είναι ο ετήσιος προφορικός βαθμός του, ο οποίος προκύπτει ως ο μέσος όρος της αντίστοιχης βαθμολογίας του στα δυο τετράμηνα.

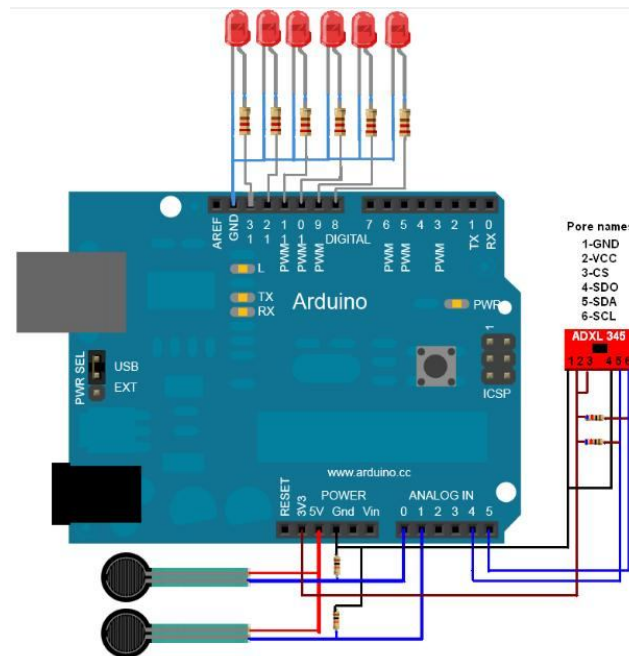


Βαθμολογία του κάθε μαθητή

- Η βαθμολογία προκύπτει ως εξής:
- Προφορικός Βαθμός τετραμήνου ΕΘΔ =
(Βαθμός μαθητή + Βαθμός υπο-ομάδας) / 2
- Ετήσιος προφορικός Βαθμός ΕΘΔ =
(Προφορικός Βαθμός Α' τετραμήνου +
Προφορικός Βαθμός Β' τετραμήνου) / 2 =
Βαθμός ετήσιας επίδοσης

Τι θα κάνουμε

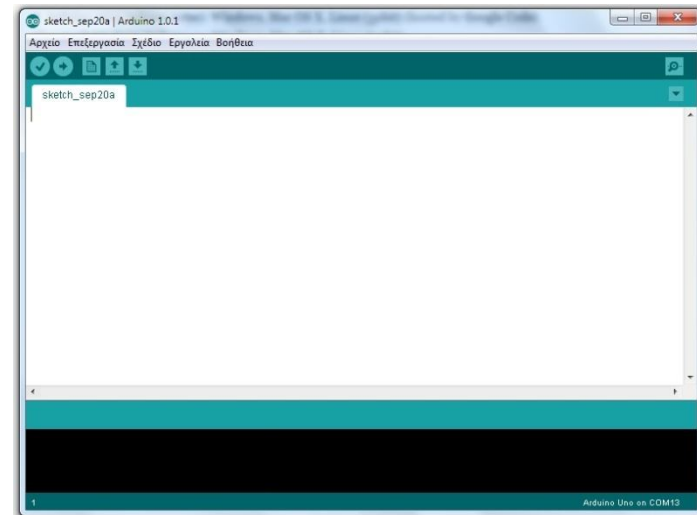
Έξυπνος συναγερμός με χρήση του αναπτυξιακού συστήματος Arduino (Smart Alarm with Arduino)





Τι είναι το Arduino

- Arduino είναι μία πλατφόρμα ανοιχτού λογισμικού που **βασίζεται σε μια απλή πλακέτα εισόδου / εξόδου (I / O) και ένα περιβάλλον ανάπτυξης**





Άσκηση

- Ψάξτε στο youtube για κατασκευές με το Arduino και καταγράψτε τους συνδέσμους σε ένα αρχείο κειμένου.
- Στη συνέχεια στείλτε το αρχείο κειμένου στα email:
 - siliadakis@gmail.com
 - dimitrisantonoglou@gmail.com